

TTMC ACCESS

TU TE METS COMBIEN ?



ACCESSIGAMES



AG2R LA MONDIALE



TTMC ACCESS, LE POURQUOI DU COMMENT !

Raphaël a 3 frères et sœurs devenus non-voyants suite à une maladie génétique dégénérative. Lui, voit parfaitement bien ! De ce fait, lorsqu'ils jouent ensemble à un jeu de société, c'est toujours lui qui lit les cartes pour toute sa fratrie. Et lors d'un jeu de quiz, il se lit à lui-même ses propres questions et réponses : une situation frustrante pour tout le monde !

Meryem est non-voyante de naissance. Elle aimerait bien être autonome et pouvoir lire les questions à sa fille lorsqu'elles jouent ensemble à un jeu de quiz !

Avec le temps, Marie-Claude est de plus en plus malvoyante, comme la plupart des amis avec lesquels elle joue régulièrement. La taille du texte sur les cartes de son jeu de quiz favori rend bien souvent l'expérience fastidieuse et fatigante.

C'est pour tous les Raphaël, les Meryem et les Marie-Claude, qu'AccessiGames, les Editions de Base et Pixie Games ont uni leurs expériences et leurs compétences pour proposer **"TTMC Access"**, le premier jeu de quiz sur plateau, accessible à tous et toutes grâce à une application pour smartphones qui vocalise les questions et les réponses !

QUI SOMMES-NOUS ?

Depuis près de 10 ans l'association **AccessiJeux** œuvre à l'**accessibilité des jeux de société pour les personnes en situation de handicap.**



© Adam Krüger



ACCESSIGAMES

AccessiJeux, c'est à la fois une ludothèque à Paris XII disposant de plus de 450 jeux accessibles aux déficients visuels, une boutique en ligne et physique proposant une centaine de jeux de société accessibles, et une marque, AccessiGames qui ré-édite des jeux de société ayant déjà du succès, dans une nouvelle version plus inclusive.

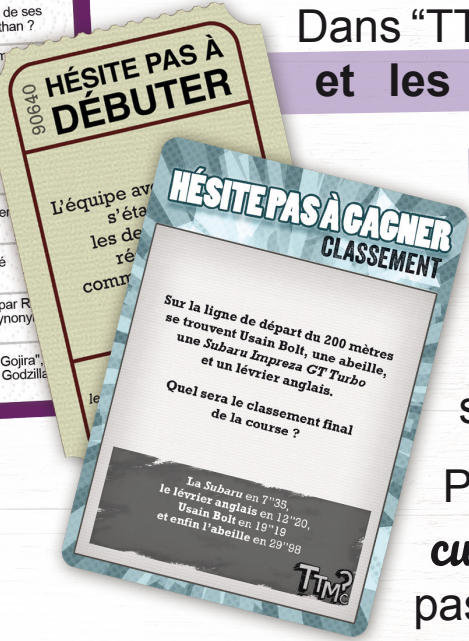
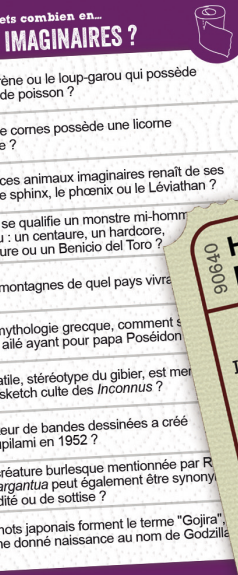
“TTMC Access” est le cinquième jeu édité par AccessiGames

après Toutilix Access, Mow Access, Quarto Access et Lucky Numbers Deluxe. Depuis la création de l'association en 2015, de nombreux particuliers déficients visuels sollicitent AccessiJeux pour enfin disposer d'un jeu de quiz qui leur soit accessible. Initié en 2018 sur la proposition des auteurs du jeu, ce projet



voit le jour au printemps 2024 grâce au soutien financier d'AG2R La Mondiale : le célèbre jeu de quiz déjanté “Tu te mets combien ?” alias “TTMC” est enfin disponible dans sa version “Access” !

Imprimé à 1500 exemplaires, le jeu est notamment distribué dans le réseau des boutiques ludiques et dans les boutiques spécialisées en matériel adapté pour les personnes en situation de handicap.



LE PRINCIPE DU JEU TTMC

Dans "TTMC - Tu te mets combien?", les joueurs et les joueuses auto-évaluent en équipe leurs connaissances sur un sujet donné. Lorsqu'ils arrivent sur une case du plateau, ils piochent une carte de la catégorie donnée et doivent alors déterminer leur niveau de 1 à 10 sur le sujet pioché.

Par exemple : *"Tu te mets combien... en cuisine du monde?"* Quelqu'un qui n'a pas de connaissance en la matière tentera un niveau 1 ou 2 (davantage une blague qu'une vraie question) alors que les plus grands gourmets tenteront le niveau 8, 9, ou 10 ! Si on répond bien, on avance d'autant de cases que le niveau de difficulté choisi. L'équipe gagnante est la première qui répond à la question finale "Hésite pas à gagner!", au centre du plateau.

Vendu à plus de 500 000 exemplaires en France, TTMC est un jeu d'ambiance à base de questions réponses qui a su plaire à un public très large. Les auteurs sont ravis de pouvoir collaborer avec AccessiGames et offrir à une audience plus large ce plaisir d'auto-évaluer ses connaissances sur des sujets variés !

CE QUI REND "TTMC ACCESS" ACCESSIBLE À TOUS ET TOUTES ?

► Un plateau tactile

Dans la version Access de TTMC, le plateau est désormais tactile ! Une ligne de guidage en vernis épais emmène les joueurs de la case départ à la case centrale du jeu. Le parcours, sur le plateau, s'enroule en spirale de sorte qu'un joueur non-voyant puisse toujours savoir dans quel sens faire avancer son pion.

Chaque catégorie est associée à une forme de case creusée dans un épais plateau : triangle pour la catégorie "Improbable", fleur pour

“Plaisir”, lune pour “Mature”, livre ouvert pour “Scolaire”, éclair pour “Challenge”, octogone pour “Ça va pas du tout !”, soleil pour “C’est superbe !”, et enfin, étoile pour “Hésite pas à gagner !”

► Des cartes “connectées”

Les différentes catégories de questions sont représentées dans la boîte par l’intermédiaire d’épaisses cartes cartonnées (appelées tuiles), de la même forme que celles des cases du plateau. Au dos de ces tuiles, sont collées des puces NFC pouvant être scannées au sein de l’application dédiée TTMC Access. Encore plus facile que de scanner un achat au supermarché, le joueur déficient visuel n’a qu’à approcher la tuile de son smartphone pour entendre l’application lui énoncer sa question. Le choix de la technologie NFC permet aux utilisateurs non-voyants de l’application TTMC Access, de scanner les tuiles en un geste simple, sans avoir la nécessité de viser, comme pour un QR-Code par exemple.

► Une application parfaitement compatible avec les options d’accessibilité des smartphones

L’application TTMC Access est disponible pour iPhone et Android et est donc 100% compatible avec les outils d’accessibilité Talk Back et Voice Over déjà déployés sur les smartphones. Elle est aisément paramétrable pour permettre à son utilisateur de la régler selon ses critères d’accessibilité : présence ou non de la synthèse vocale, débit de parole de la synthèse vocale, couleurs classiques ou inversion de couleurs, taille de la police.

Le mode d’emploi de l’application est accessible très facilement via l’onglet “aide”, disponible en permanence durant la partie.

► Les règles du jeu en audio et LSF

Comme pour tous les jeux édités par AccessiGames, en flashant le QR code présent au dos de la boîte, ou simplement via le menu “aide” de l’application “TTMC Access”, vous pouvez accéder à une règle du jeu en audio lue par le comédien voix-off Marc Duquenoy et signée en langue des signes française par Julie Saidlitz de l’association Trilogue.

Règle audio et
langue des signes



ALORS, TU NOUS METS COMBIEN EN ACCESSIBILITÉ ?

Nous contacter : contact@accessijeu.com